

**18.11** SALON > GARGES-LÈS-GONESSE  
**2023** DE 10H À 19H30 > LE CUBE GARGES  
EXPOS - CONFÉRENCES - QUIZ - JEUX VIDÉO - ESCAPE GAME  
ATELIERS - CONCOURS COSPLAY - CONCERT - PROJECTION

## PROGRAMME



© Illustration : Carla Houllier

Plus d'informations sur  
[ROISSYPAYSDEFRANCE.FR](http://ROISSYPAYSDEFRANCE.FR)



**MÉDIATHÈQUES**  
ROISSY PAYS DE FRANCE

**Roissy  
Pays de  
France**  
AGGLOMÉRATION

# MÉDIATHÈQUE INTERCOMMUNALE LE CUBE GARGES

## EXPOSITION

### COLORADO TRAIN

D'après la bande dessinée  
d'Alex W. Inker aux Éditions  
Sarbacane

Le jour où un enfant disparu est retrouvé à moitié dévoré, quatre amis décident d'enquêter. Dans l'ombre, le tueur - la Chose ? - les regarde s'agiter... Récit noir d'une Amérique oubliée où se croisent ados désœuvrés et un croque-mitaine sorti de nos pires cauchemars, *Colorado Train* prend aux tripes... Littéralement.

10H À 18H

## ESCAPE GAME

### DOCTOR WHO

Avec les médiathécaires  
du réseau

La Brigade Anti-Machines (BAM !) a reçu un message alarmant du mystérieux Docteur à propos d'une invasion imminente de la Terre... Seule une équipe de jeunes recrues peut trouver le moyen d'effacer la position de la Terre dans la base de données des sanguinaires extraterrestres. Mais le temps est compté...

DÈS 10H  
DERNIER PASSAGE À 17H30

Inscription indispensable  
à l'accueil



## LE CUBE GARGES

### LE HALL

#### COSPLAY 1

### STAR WARS

Avec la 501<sup>e</sup> légion

La 501<sup>e</sup> légion recrute ses futurs soldats pour grossir les rangs de l'armée de l'Empire. L'escouade prend possession de tout l'établissement, Le Cube Garges tombe aux mains du côté obscur de la Force...

TOUTE LA JOURNÉE

#### EXPOSITION 3

### LES 20 ANS DES ÉDITIONS SARBACANE

À l'occasion de cet anniversaire, Sarbacane propose 20 reproductions de 20 ouvrages emblématiques de leur catalogue. Et beaucoup d'entre eux sont à retrouver dans vos médiathèques !

TOUTE LA JOURNÉE

#### DÉDICACES 3

Profitez des séances de dédicaces organisées sur le salon pour vivre un temps d'échange unique avec trois grandes plumes des Éditions Sarbacane.

DE 14H À 18H :

ANNE SCHMAUCH  
AUTRICE ET SCÉNARISTE DE BD

De *Gorilla Girl*, comédie romantique irrévérencieuse d'une jeune femme féministe et brutalement honnête, à son dernier roman *A-pop-calypte* où premiers émois amoureux côtoient une invasion de zombies, Anne Schmauch déploie un univers singulier, attachant, sans fard et toujours imprévisible !

DE 10H À 18H :

ALEXIS BROCAS  
AUTEUR

Entre humour noir de la série *La Mort j'adore* à ses héroïnes de science-fiction dépeintes dans *La Honte de la galaxie* ou son dernier roman *Astrée*, Alexis Brocas tire avec talent et finesse quelques fils des genres de la pop culture. Un régal !

DE 10H À 18H :

ALEX W. INKER  
SCÉNARISTE ET DESSINATEUR  
DE BD

D'*Apache*, thriller huit clos étouffant à *Servir le peuple*, diatribe sociologique teintée d'érotisme, ou encore *Colorado Train*, roman graphique horrifique dont l'exposition est à découvrir durant la journée, Alex W. Inker devient, ouvrage après ouvrage, une référence du 9<sup>e</sup> art !

#### ESPACE 2

### JEUX VIDÉO

Avec les médiathécaires du réseau

### PROGRAMME DU GRAND ÉCRAN

DE 10H À 12H :  
PRÉSENTATION ET JEU LIBRE  
HOGWARTS LEGACY  
SUR XBOX

DE 12H À 15H :  
PRÉSENTATION ET JEU LIBRE  
ZELDA TEARS OF THE KINGDOM  
SUR SWITCH

DE 15H À 16H15 :  
FINALE JUST DANCE  
Avec la Cie DK-BEL

Le temps de la finale est venu. Les vainqueurs issus des poules qualificatives des médiathèques s'affrontent dans un ultime tournoi. Le jury de danseurs professionnels s'associe à la machine pour noter les danseuses et les danseurs ! Avant cette grande finale, l'échauffement est ouvert à tout le monde !

16H15 :  
JEUX SUR CASQUE VR

### PROGRAMME DE L'ESPACE THE ROOM

DE 13H À 18H :  
HOGWARTS LEGACY  
SUR XBOX

Les visiteurs, à tour de rôle, pourront jouer au dernier jeu *Harry Potter* dans un espace au décor tiré de l'univers de la saga.

TOUTE LA JOURNÉE :  
MARIO KART  
SUR SWITCH

Les visiteurs, à tour de rôle, devront essayer d'obtenir le meilleur score sur le jeu et voir leur nom affiché au sommet du tableau.

DE 14H À 18H :  
TABLE SONORE

Avec le collectif *Sur Imaginaires*

Les visiteurs peuvent dessiner sur une table réagissant à leurs tracés grâce à des capteurs qui émettent des effets sonores.



## ÉDITION 4

*Avec Chattochatto*

Chattochatto est la petite maison d'édition de manga qui monte !

Elle porte son regard au-delà des frontières pour constituer un catalogue de séries et de one shot qui traitent de thèmes à chaque fois différents.

À découvrir absolument !

TOUTE LA JOURNÉE

## LIBRAIRIE 5

*Avec Impressions*

Partenaire de longue date du réseau des médiathèques, la librairie propose ouvrages et goodies pour le meilleur de la pop culture.

TOUTE LA JOURNÉE

## MAGASIN DE JEUX-JOUETS 6

*Avec Totem*

Totem propose de découvrir ou redécouvrir des jeux qui gravitent dans les univers de la pop culture. De la fantasy à la science-fiction, Totem a toujours une proposition !

TOUTE LA JOURNÉE

## EXPOSITION CERVEAU MACHINE

*Conçue par le Cube Garges*

Grâce aux artistes pionniers qui manipulent ou imaginent ces technologies encore expérimentales, *Cerveau Machine* nous plonge dans l'art et la société de demain construite autour de la pensée.

TOUTE LA JOURNÉE

## ATELIERS DESSIN 7

*Avec Otaku Home*

Comics ou manga, l'équipe d'Otaku Home propose des ateliers thématiques pour tous les niveaux.

TOUTE LA JOURNÉE

10H :  
ATELIER LIBRE

12H SONIC :  
APPRENDRE ET PRATIQUER  
LE STYLE DE NAOTO OSHIMA  
2<sup>È</sup> CONCOURS

14H COMICS :  
APPRENDRE ET PRATIQUER  
LE STYLE DE DC MARVEL  
2<sup>È</sup> CONCOURS

15H MANGA :  
APPRENDRE ET PRATIQUER  
LE STYLE MANGA  
3<sup>È</sup> CONCOURS

## CONCOURS 7

### COSPLAY-BAM !

*Avec Otaku Home*

Séance photo, défilé et prix à gagner sont au programme du concours de cosplay du salon. Les inscriptions se font à l'espace d'Otaku Home jusqu'à 14h

## PORTRAIT MANGA 8

*Avec Poisson Labo*

Avec son style tout en beauté, le talentueux Poisson Labo revient sur le festival pour réaliser le portrait des visiteurs du salon.

TOUTE LA JOURNÉE

*Inscription indispensable à l'accueil*

## COSPITAL 8

*Avec La Maison Otaku*

Pour les cosplayeurs novices ou aguerris en quête de conseils et de solutions, l'équipe de la Maison Otaku répond à toutes les questions et propose toutes sortes d'astuces pour parfaire n'importe quel cosplay.

TOUTE LA JOURNÉE

## STUDIO PHOTO 9

*Avec Jean-Yves Lacôte*

Sous l'objectif du photographe professionnel, toutes les cosplayeuses et cosplayeurs du salon peuvent prendre la pose puis recevoir leur cliché par mail !

DE 14H30 À 18H

## FRESQUE JEUX 10

### CHERCHE ET TROUVE

*Avec les médiathèques du réseau*

Dans cette fresque inspirée de Gotham City, retrouvez toutes les références cachées de la pop culture. Et elles sont nombreuses...

TOUTE LA JOURNÉE

## ÉPICERIE 15

*Avec La Maison Otaku*

En direct du Japon, la boutique vous propose boissons, confiseries et autres produits japonais inédits en France.

TOUTE LA JOURNÉE

## ESPACE JEUX 11

*Avec les ludomédiathèques du réseau*

En plus d'une sélection de jeux autour de la pop culture, deux rendez-vous d'initiation sont proposés :

- Sub Terra revisité  
Découvrez le jeu de survie collaboratif et horrifique où des nains avides de richesses se retrouvent piégés dans les profondeurs souterraines.

- Mission décryptage !  
Jouez à l'espion en traduisant des messages codés de plus en plus ardues, pour apprendre à crypter et décrypter des messages secrets.

TOUTE LA JOURNÉE

## ATELIERS NUMÉRIQUES 11

*Avec les ludomédiathèques du réseau*

- Créer son avatar.  
- Créer son prénom en graffiti par l'initiation au lettrage puis sa mise en couleur.

TOUTE LA JOURNÉE

## ATELIER FOND VERT 12

*Avec l'association Et si les images*

Grâce à l'installation du fond vert, les participantes et les participants « jouent dans le vide » et apparaissent incrustés en direct dans un décor imaginaire. L'univers des effets spéciaux se trouve alors à votre portée !

DE 14H À 18H

## TABLE MASHUP 12

*Avec l'équipe du cinéma intercommunale de l'Ysieux*

Avec cet outil numérique, il est possible de mixer en direct des vidéos empruntées à l'univers de la pop culture. Par étape, il est alors possible de découper et assembler les images, choisir sa bande son pour finalement découvrir sa création.

À jouer au vidéaste, cela pourrait susciter des vocations !

TOUTE LA JOURNÉE

## LE RING

### CONFÉRENCE

#### DES BULLES ET DES NOTES

Musique et bande dessinée

*Avec Philippe Antheaume et Guillaume Voland, médiathèques du réseau*

À l'exemple du chapitrage musical de *Colorado Train* d'Alex W. Inter, la musique et la bande dessinée sont très souvent au diapason.

Source d'inspiration constante pour les autrices et les dessinateurs, la musique s'écoute aussi au gré des cases et des bulles.

DE 13H30 À 15H

*La conférence est entrecoupée d'un quiz avec remise de prix.*

## DÉFILÉ ET REMISE DU PRIX COSPLAY-BAM !

Les cosplayeuses et cosplayeurs défilent devant le jury et le public.

Tous les univers de la pop culture sont admis. Un jury implacable note la réalisation du costume, le jeu scénique et l'énergie déployée pour remporter le premier prix !

DE 16H30 À 17H45

## CONCERT

### FUNKABIPA-GROOVYSPACE

*Avec Cobra Fantastic*

Petits habitants de la Planète bleue, un vaisseau fonky-galactique se pose ce soir à Le Cube Garges.

Cobra Fantastic débarque ici pour offrir à vos petites oreilles humaines, son funk venu de l'espace.

De son rayon musical plasma-jazzy, il apporte la libération des âmes et des corps, avant de repartir aux confins de sa galaxie lointaine, très lointaine... Que le funk soit !

DE 18H À 19H15



## L'ÉCRAN

### QUIZ

## CULTURE POP CHALLENGE

Avec Axel Maquet et Philippe Antheaume médiathécaires du réseau

Questions et défis pour mettre votre culture pop à l'épreuve et tester vos connaissances en bandes dessinées, séries, films, jeux vidéo et mangas !

À vous de démontrer vos connaissances en best-sellers et œuvres cultes et de révéler vos talents pour remporter la partie et gagner des goodies !

DE 11H À 12H30



## CONFÉRENCE

## LES IA RÊVENT-ELLES DE MOUTONS ÉLECTRIQUES ?

Questions et enjeux de cette nouvelle forme de vie

Avec Clément Thibault, Directeur des arts visuels et numériques Le Cube Garges

Du mythique HAL 9000, de 2001, l'Odyssée de l'espace aux replicants de Blade Runner, les intelligences artificielles ont fait les choux gras de la science-fiction, avant de verser dans la pop culture, et maintenant la réalité de notre monde. Serons-nous, un jour, gouvernés par des programmes ? Les IA vont-elles remplacer les artistes ? Peut-on imaginer une romance humain - robot ? Une IA voudra-t-elle, un jour, éliminer l'humanité ? Par le prisme de la pop culture et des arts, petit tour d'horizon des mythes associés aux intelligences artificielles, et de ce qu'ils disent de notre société.

DE 15H À 16H15

## PROJECTION

## MARS EXPRESS

Film d'animation de Jérémie Périn

En l'an 2200, Aline Ruby, détective privée obstinée, et Carlos Rivera son partenaire androïde sont embauchés par un riche homme d'affaires afin de capturer Jun Chow, une célèbre hackeuse détentrice d'un secret capable de menacer l'équilibre précaire sur lequel repose leur civilisation... Mais des tueurs cyber augmentés ont eux aussi pris pour cible la jeune pirate

informatique.

Présenté en avant-première de sa sortie hexagonale, le nouveau film du réalisateur et scénariste Jérémie Périn est l'une des plus belles révélations du Festival de Cannes 2023.

1H25 - TARIF 5 € - 19H30

## COUR EXTÉRIÈRE

## RESTAURATION 13

Avec krispy korean chicken

Le poulet frit, c'est l'incontournable de la street food coréenne.

Après plusieurs séjours en Corée et la découverte du fameux poulet frit coréen, François et Vanessa décident de démocratiser ces recettes en France !



DE 12H À 16H

## LE BUS DE LA VILLE 14

Avec l'équipe de l'Association Creative

Soutenu par la mairie de Garges-les-Gonnesse, cette association soutient et accompagne la création d'activité et le développement de l'entrepreneuriat tout en favorisant la création d'emplois.

TOUTE LA JOURNÉE

## Le Cube Garges plan du site



# INFOS PRATIQUES

## LE CUBE GARGES

AVENUE DU GÉNÉRAL DE GAULLE

95140 GARGES-LÈS-GONESSE

RENSEIGNEMENTS : 01 34 53 31 02

PARKING GRATUIT : ACCÈS DEPUIS L'AVENUE DU GÉNÉRAL DE GAULLE

## ACCÈS

### BUS

- > BUS 133, ARRÊT LE CUBE GARGES
- > BUS 250, ARRÊT CROIX BUARD OU VERDUN
- > BUS 270, ARRÊT MAIRIE
- > BUS 11, ARRÊT VERDUN

### RER

- > RER D, ARRÊT GARGES – SARCELLES
- DE BUS 133, DIRECTION LE BOURGET RER
- > RER B, ARRÊT LE BOURGET
- BUS 133, DIRECTION SARCELLES-BOIS D'ÉCOUEN

**ENTRÉE LIBRE ET GRATUITE  
(SAUF LA SÉANCE DE CINÉMA)**

RETROUVEZ TOUTE LA PROGRAMMATION SUR  
[EVENTS.ROISSYPAYSDEFRANCE.FR](https://events.roissypaysdefrance.fr)

ET TOUTE L'ACTUALITÉ DU RÉSEAU  
DES MÉDIATHÈQUES SUR  
[MEDIATHEQUES.ROISSYPAYSDEFRANCE.FR](https://mediatheques.roissypaysdefrance.fr)



**Roissy  
Pays de  
France**

AGGLOMÉRATION